

Regras de Boccia da BISFed – 1ª Edição – 8 de Fevereiro de 2013

PRINCIPAIS ALTERAÇÕES

As alterações estão assinaladas a azul e as duas regras mais importantes a vermelho.

4. Categorias: os atletas de BC4 que jogam com o pé são agora elegíveis para jogar e a terminologia é agora mais clara e adaptada às especificidades do Boccia.

Não é permitido aos assistentes desportivos prepararem o lançamento, orientando a cadeira de rodas ou a calha, ou arredondar as bolas sem que o atleta os instrua nesse sentido; ou ter contacto directo com o atleta durante o lançamento da bola.

6.9.2. Agora o atleta pode decidir não lançar as restantes bolas.

6.10. O árbitro agora anunciará verbalmente o fim do parcial (os assistentes desportivos de jogadores BC3 poderão voltar-se para o campo neste momento) e depois pontuar o parcial.

6.13.1. Se a bola (bola-alvo ou bola colorida) estiver a tocar a linha de marcação e a suportar outra bola, a bola na linha será cuidadosamente removida. Se a bola que estava a ser suportada cair e tocar na linha de marcação, essa bola também será considerada fora do campo.

8.7. Antes, durante ou após o lançamento da moeda, o assistente desportivo de um jogador BC3 não pode olhar para o campo enquanto orienta a calha. Se tal ocorrer, o árbitro permitirá o lançamento ao atleta, e depois atribui-lhe a violação adequada.

9.1. Assim que o árbitro indique que lado deve jogar, os jogadores desse lado são livres de entrar no campo.

9.4. Na competição de pares ou equipas, se um atleta lança uma bola e o seu companheiro de equipa ainda está a regressar à sua casa de lançamento, o árbitro solicitará àquele atleta que lance a bola apenas após o seu companheiro de equipa estar na sua própria casa de lançamento (a bola lançada será considerada jogada). Se esse lado repetir a situação, o árbitro dar-lhe-á um aviso.

10.2.1 / 14.7 O limite de tempo para bolas de penalização é de 2 minutos por cada violação (2 bolas) para todas as categorias de jogo.

10.4.8 Se um lado perde o jogo por falta de comparência, é averbada uma vitória ao lado oposto pelo resultado correspondente ao resultado do jogo com a diferença de pontos mais elevada dessa pool ou fase eliminatória. O lado desqualificado pontuará zero.

11.5. CARTÃO AMARELO.

11.5.4. Trazer à câmara de chamada mais do que o número permitido de bolas (Ref. 5.1./5.2./5.3./20.6). Este aviso não conta como um aviso em jogo.

11.5.5. Na categoria de Pares e Equipas, é dado um aviso ao atleta que traga mais do número permitido de bolas. Se não conseguirem determinar quem é esse atleta, o aviso é dado ao capitão. Este aviso não conta como um aviso em jogo.

11.5.6. Um jogador que acumula 3 cartões amarelos durante o mesmo torneio ou 5 no mesmo ano, receberá uma suspensão de um jogo. A penalização apenas tem efeito no mesmo ano.

11.6. CARTÃO VERMELHO.

11.6.2. Quando um atleta/assistente desportivo abandona a área de jogo sem a permissão do árbitro, mesmo que seja entre parciais ou durante o pedido de tempo (e.g. abandonar a área de jogo ou ir à casa de banho).

11.6.3. Se o equipamento não responder aos critérios numa segunda chamada ou numa avaliação aleatória (ref. 2./20.12.4.).

11.6.4. Um cartão vermelho implicará sempre uma suspensão de um jogo. Se ocorrer numa final, ou se tratar do último parcial de um lado num torneio, a penalização ocorrerá no próximo torneio, desde que se realize no mesmo ano.

14.2. O lançamento da Bola-Alvo conta como parte do tempo estipulado para um lado.

A partir de 1 de Janeiro de 2014 em diante, a regra 14.2 será substituída pela seguinte: Será concedido até um minuto para o lançamento da Bola-Alvo. O relógio é depois reconfigurado para o tempo estipulado para essa categoria.

14.11. Neste momento não se registam alterações nos limites de tempo, mas A partir de 1 de Janeiro de 2014, o limite de tempo para cada Categoria de Jogo será diminuído em 1 minuto.

17.1. Se, por razões médicas, o assento da cadeira de rodas estiver inclinado, a medição é feita do chão até ao centro de gravidade, o ponto mais abaixo da nádega.

18.1. O capitão deve ser identificado ao Árbitro e deve usar um "C" na parte da frente da camisola, claramente visível para o árbitro.

19.2. É agora permitido aos jogadores individuais BC2 e BC4, e aos pares de BC4 que sejam acompanhados por um assistente no aquecimento.

20.3. Registo para Pares e Equipas 45-20 minutos antes da hora de início.

20.12, 20.15, 20.16 e 20.17 Tem algumas alterações referentes aos procedimentos na câmara de chamada.

21. Pedidos de Tempo/ Descontos de Tempo Médicos: Há muitas clarificações.

21.3. Qualquer atleta que solicite um desconto de tempo médico deve ser atendido no campo o mais depressa possível pelo médico responsável pela competição.