



PCAND

PARALISIA CEREBRAL - ASSOCIAÇÃO
NACIONAL DE DESPORTO

Informações aos Marcadores / Cronometristas

- ✓ Limites de tempo:

Individuais BC1.	.	.	5 minutos / jogador / parcial
Individuais BC2.	.	.	4 minutos / jogador / parcial
Individuais BC3.	.	.	6 minutos / jogador / parcial
Individuais BC4.	.	.	4 minutos / jogador / parcial
Equipas BC1/ BC2.	.	.	6 minutos / equipa / parcial
Pares BC3.	.	.	7 minutos / par / parcial
Pares BC4.	.	.	5 minutos / par / parcial

- ✓ Quando o tempo estiver a acabar, anunciar (num tom de voz audível):
 - 1 minuto
 - 30 segundos
 - 10 segundos
 - Tempo

- ✓ O lançamento da bola alvo (branca) conta para o tempo fixado;
- ✓ O tempo de um lado inicia-se com a indicação do Árbitro de qual a cor a jogar, e do lançamento da bola alvo;
- ✓ O tempo de um lado pára no momento em que cada bola lançada se imobiliza dentro do campo de jogo ou cruza as linhas limites;
- ✓ A partir do momento em que o árbitro indica a cor a jogar e o cronómetro é acionado, este só deverá ser parado nas situações descritas no ponto anterior ou por indicação expressa do árbitro;
- ✓ As bolas de penalização deverão ser jogadas num período de 2 minutos;
- ✓ Registrar os pedidos de tempo, as substituições (apenas para os jogos de Pares e Equipas), e as violações cometidas (registra-se a violação a quem a comete);
- ✓ Durante o decorrer de cada parcial, se ocorrer algum erro no registo do tempo, deve imediatamente avisar o árbitro;
- ✓ Durante qualquer disputa ou confusão, o árbitro pode mandar parar o cronómetro;
- ✓ Em caso de empate, é registado o resultado de empate (ex: 5-5), no local reservado ao nº total de pontos marcados;
- ✓ No final de cada parcial, registar no boletim de jogo, o tempo gasto por cada um dos lados, bem como o resultado obtido. Não esquecer que os resultados parciais devem ser atualizados no marcador;
- ✓ Em virtude da antecipação do horário dos jogos seguintes, deve estar atento ao início do jogo seguinte.